

TML STUDIOS

Mit dem Fahrzeug Editor können Sie ihren Fuhrpark beliebig erweitern. Um die Funktionsweise und Bedienung des Fahrzeugeditors zu erklären, wird es eine umfangreiche und ständig aktualisierte Wiki-Seite geben:

http://forum.tml-studios.com/wiki/index.php/Hauptseite

newton GAME DYNAMICS







Fahrfunktionen

beschleunigen	nach oben
nach links lenken	nach links
nach rechts lenken	nach rechts
Ganghebel vor	Bild auf
Ganghebel zurück	Bild ab

Bremsfunktionen

bremsen	nach unten
Handbremse	Leertaste
Haltestellenbremse	Num 0

Lichtfunktionen

Scheinwerfer (Abblendlicht)	L
umschalten auf Fernlicht	O
Blinker links	Komma (,)
Blinker rechts	Punkt (.)
Warnblinker	V
Fahrerbeleuchtung	Enter (Num)
Fahrgastbeleuchtung	+ (Num)
Signalwarnlicht (Service-Car)	G

Technische Funktionen

Motor (an / aus)	E
Einstiegstür öffnen	F5
Einstiegstür schließen	F6
Ausstiegsstür öffnen	F7
Ausstiegsstür schließen	F8
Hupe	H
Scheibenwischer	B
Zielanzeige ändern	Einfügen
Bus absenken / anheben (Kneeling)	K
Liftmodus aktivieren	R
Rampe ausfahren (Einladen)	Num 7
Rampe hochfahren (Einladen)	Num 8
Rampe einfahren (Einladen)	Num 6
Rampe ausfahren (Ausladen)	Num 9
Rampe runterfahren (Ausladen)	Num 5
Rampe einfahren (Ausladen)	Num 4
Ticket erstellen	T
Riadiosenderwahl	Entfernen

Bewegen

vorwärts gehen	W
rückwärts gehen	S
nach links gehen	A
nach rechts gehen	D
schnelles Laufen	Umschalten
springen	Alt
Fahrersitz hinsetzen / aufstehen	C
Spieler zurücksetzen	Rücktaste

Sprechen / Kommunikation

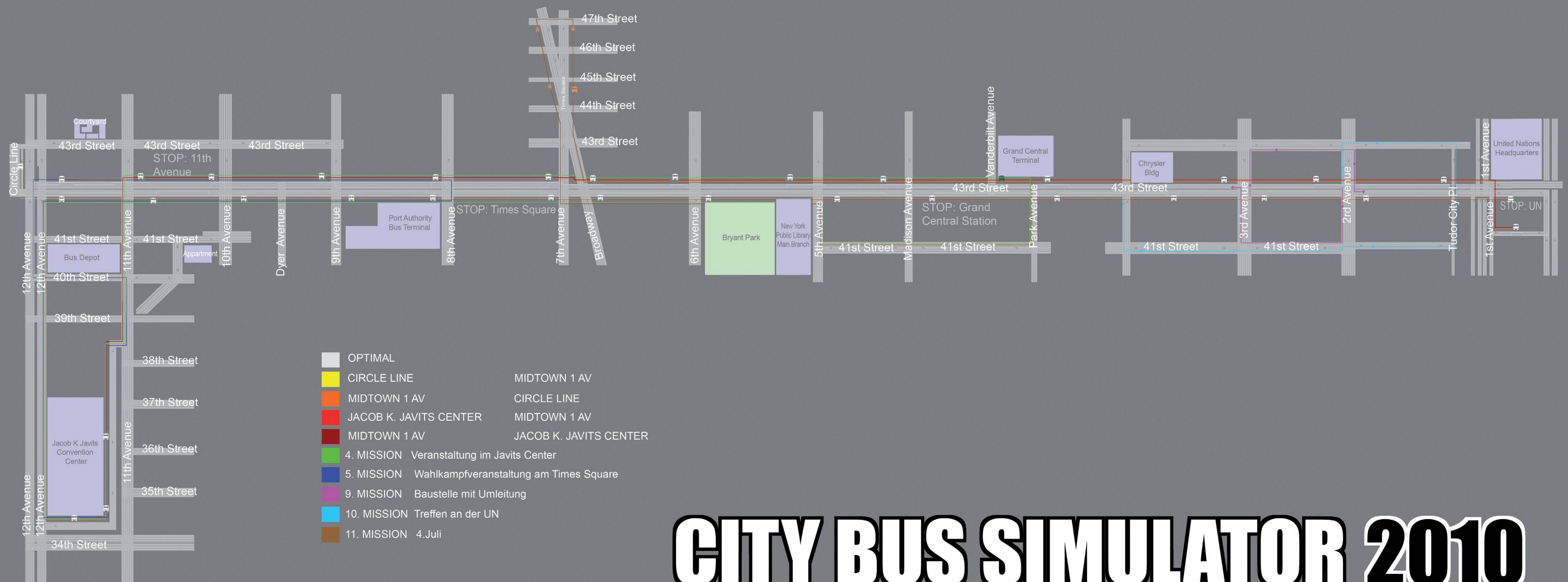
Antwort: Ja	J
Antwort: Nein	N
freundliche Antwort	5
neutrale Antwort	6
unfreundliche Antwort	7
Funk	F
Mobiltelefon	M
Dialog abbrechen (weiter)	li. Maustast.

Kamera / Ansicht

Fahrersicht / Egoperspektive	F1
Verfolgerkamera (+ Mausrad)	F2
Fahrzeugkamera	F3
Kamera zentrieren	Z
linke Rückspiegelansicht	Strg - links
rechte Rückspiegelansicht	Strg - rechts

Spielefunktionen

Uhrzeit einblenden	U
Hilfe (aktuelle Aufgabe)	Tab
Screenshot erstellen	F12
Quick Save	F9
Quick Load	F10



New York, New York!

Fotos: www.aboutpixel.de, www.fotolia.de, www.pixelio.de

GEWINNSPIEL!

Reicht eure Freeware Strecke bei uns ein. Aus allen eingesandten Strecken, die **bis zum 30. April 2010** bei uns eingehen, werden wir einen Gewinner nominieren. Der Gewinner kann sich mit einer Person seiner Wahl davon überzeugen, dass die M42 eins zu eins nachgebaut wurde.

Mit anderen Worten:

Wir schicken den Gewinner für vier Tage nach NEW YORK CITY!!!!!!!*

Voraussetzung:

1. Die Strecke ist spielbar und muss bis zum **30.April 2010** bei uns eingehen.
2. Die Strecke wird der Community frei zur Verfügung gestellt.
3. Gültige Reisepässe für beide Personen.
4. Personen unter 21 Jahren benötigen einen mitreisenden Erziehungsberechtigten

Reisezeitraum: Juli, August, September 2010.

* Hin- und Rückflug (Economy class) für zwei Personen und drei Übernachtungen in einem Doppelzimmer eines drei bis vier Sterne Hotels werden von uns übernommen. Ein Anspruch auf Auszahlung, Umwandlung, oder Übertragung ist ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Gewinner werden per E-Mail benachrichtigt. Der Gewinner erklärt sich damit einverstanden, öffentlich benannt zu werden. Persönliche Daten dienen nur zur Buchung der Reise.